



CEIP ROSA LUXEMBURGO

CAMPAMENTO DE NAVIDAD MAGIA EN ACCIÓN

organiza la AMPA Rosa Luxemburgo
con Alex, Vicky, Carlos, y Azucena

DICIEMBRE

23, 26, 27, 30

ENERO

2, 3 y 7



C. Bardegual, 16,
Moncloa / Aravaca,
Madrid



07:30 a 09:00 horas
Acogida con
desayuno

09:00 a 14:00 horas
Actividades

09:00 a 16:00 horas
Actividades + comida

DIVERTIDAS ACTIVIDADES

A lo largo de 7 días, los niños vivirán una experiencia única llena de magia, creatividad y diversión.

● 657 98 20 76

● WWW.AMPAROSALUXEMBURGO.COM

ACTIVIDADES

DIA 1: 23 DE DICIEMBRE

- 10:00 - 11:30: Bienvenida y Creación de Varitas Mágicas Personalización de varitas mágicas, donde cada niño definirá su poder especial.
- 10:00 - 11:30: Taller de Pociones Mágicas Actividad de ciencia divertida creando pociones burbujeantes con ingredientes comunes.
- 11:30 - 12:30: Juego de la Telaraña Mágica Juego en equipo que desafía la agilidad para atravesar una telaraña sin tocarla.
- 12:30 - 14:00: Juego de la Araña Diversión y rapidez en un juego de persecución al estilo "bulldog".
- 15:00 - 16:00: Taller de Creación de Títeres Mágicos Los niños crean y representan historias mágicas con sus propios títeres.

DIA 2: 26 DE DICIEMBRE

- 9:00 - 10:30: Taller de Hechizos con Elementos Mágicos Creación de hechizos usando los cuatro elementos (agua, aire, fuego y tierra).
- 10:30 - 12:00: Juego de Comecocos Un divertido juego en el que deben recoger objetos mientras evitan a los "fantasmas".
- 12:00 - 14:00: Taller de Mandalas Mágicas Diseño y coloreado de mandalas con símbolos mágicos para trabajar la concentración.
- 15:00 - 16:00: Juego de las Llaves y Ojos Tapados Aventura en la que un niño, con los ojos tapados, busca una llave mágica con la ayuda del grupo.

DIA 3: 27 DE DICIEMBRE

- 9:00 - 10:30: Taller de Creación de Hechizos Los niños inventan y practican hechizos con sus varitas mágicas.
- 10:30 - 12:00: Gran Juego de Magos Desafíos en equipo, donde deberán usar hechizos y resolver acertijos.
- 12:00 - 14:00: Taller de Creación de Pociones En equipos, los niños crearán pociones mágicas con ingredientes sorprendentes.
- 15:00 - 16:00: Juego de Sillas Mágicas con Aros Versión mágica del tradicional juego de sillas, usando aros y mucha rapidez.

DIA 4: 30 DE DICIEMBRE

- 9:00 - 10:30: Taller de Títeres Mágicos Los niños crean sus títeres y representan historias mágicas en grupos.
- 10:30 - 12:00: Juego de la Telaraña Mágica Nuevo reto de trabajo en equipo, atravesando la telaraña sin tocarla.
- 12:00 - 14:00: Taller de Varitas Mágicas Creación de nuevas varitas mágicas, con materiales innovadores y nuevos poderes.
- 15:00 - 16:00: Juego de Magos contra Dragones Carrera de obstáculos en equipo para evitar ser atrapados por los dragones.

DIA 5: 2 DE ENERO

- 9:00 - 10:30: Taller de Magia y Movimiento Los niños aprenden hechizos relacionados con el movimiento corporal.
- 10:30 - 12:00: Juego de las Sombras Mágicas Creación de figuras con sombras y adivinanzas mágicas.
- 12:00 - 14:00: Taller de Pociones Avanzadas Creación de pociones más complejas con ingredientes mágicos.
- 15:00 - 16:00: Competencia de Magia Concurso de magia en equipos, mostrando hechizos y trucos aprendidos.

DIA 6: 3 DE ENERO

- 9:00 - 10:30: Taller de Hechizos con Elementos Creación de hechizos elementales con fuego, agua, aire y tierra.
- 10:30 - 12:00: Juego de Magos y Hechizos Carrera de obstáculos "mágica" donde los niños usan sus hechizos.
- 12:00 - 14:00: Teléfono Escacharrado Mágico Versión mágica del juego clásico, con mensajes misteriosos que los niños deben transmitir.
- 15:00 - 16:00: Juego de la Carrera de Magos Carrera de equipos superando pruebas físicas mientras llevan pociones sin derramar.

DIA 7: 7 DE ENERO

- 9:00 - 10:30: Taller de Disfraces y Teatro Rápido Los niños crean disfraces mágicos y realizan una pequeña obra improvisada.
- 10:30 - 12:00: Juego de los Magos Invisibles Un niño se vuelve "invisible" y los demás deben encontrarlo usando pistas mágicas.
- 12:00 - 14:00: Taller de Creación de Amuletos Mágicos Creación de amuletos con símbolos mágicos para proteger su magia.
- 15:00 - 16:00: Gran Final: Magia en el Circo de los Hechiceros Competencia final de magia, donde los niños enfrentan desafíos y muestran lo aprendido



● Coordinador: Alex

● Monitores actividades dirigidas:
Vicky y Carlos

● Desayunos: Azucena

Ratio 12 alumnos por monitor

TARIFAS

Opción 1: Campamento con comida (09:00 - 16:00)

Precio: 25€/día

(07:30 - 09:00)

Desayuno (opcional): Socios: 2€/día

Opción 2: Campamento sin comida (09:00 - 14:00)

Precio: Socios: 19€/día

Desayuno (opcional) (07:30 - 09:00): 2€/día

Ampliación de horario de 16:00 a 17:00 gratuito

(El servicio de comida es a cargo de Aramark)

INSCRIPCIONES EN AMPANET abiertas hasta el 12 de diciembre

El campamento está abierto a niños externos. Los precios son para familias socias de la AMPA, las familias no socias o externas tienen un recargo del 25%

Mínimo de 20 inscripciones para poder organizar el campamento

POLÍTICA DE CANCELACIÓN

Una vez se confirmen las plazas el día 13 de diciembre, las bajas no serán reembolsadas, entendiendo que se han aceptado todas las condiciones, salvo por causa justificada que se valorará por parte de la junta.

PARA CUALQUIER INFORMACIÓN ADICIONAL:

amparosaluxemburgo@gmail.com

Presencial en el Colegio o por teléfono 657 98 20 76 en el horario: 15:00 a 18:00 horas